

CAMPAMENTO LA PURÍSIMA 2026

Aventura Pirata

Programación completa · Horario de 9:00 a 14:00 · Del 22 de junio al 24 de julio de 2026

Documento de programación general del campamento de verano con temática pirata, estructurado por semanas y adaptado a 40 niños y niñas distribuidos por edades. Incluye organización diaria, planificación semanal, uso de piscina jueves y viernes y propuesta de actividades creativas, deportivas y lúdicas.

“Navegamos juntos hacia un verano de aventura, juego, convivencia y descubrimiento.”

40 participantes · 2 grupos por edad · Piscina jueves y viernes · Actividades temáticas semanales

1. Ficha técnica del campamento

Denominación	Campamento La Purísima 2026 · "Aventura Pirata"
Periodo	Del lunes 22 de junio al viernes 24 de julio de 2026
Horario	De 9:00 a 14:00
Participantes	40 niños y niñas
Agrupación	2 grupos estables por edades
Ubicación general	Campamento La Purísima y piscina en el Pabellón de Os Remedios
Actividades destacadas	Piscina, taller de cocina, hinchables, hinchables de agua, fiesta de la espuma, salidas, juegos, maquillaje, globoflexia y cierres temáticos

2. Finalidad educativa y objetivos

La propuesta combina juego, actividad física, creatividad, convivencia y ambientación temática. La narrativa pirata sirve como hilo conductor para motivar, favorecer la participación y dar continuidad a todo el campamento.

- Favorecer la conciliación familiar mediante una propuesta segura, atractiva y bien estructurada.
- Promover hábitos de convivencia, cooperación, respeto, autonomía personal y disfrute compartido.

- Ofrecer experiencias variadas: agua, cocina, hinchables, juegos de pistas, salidas, maquillaje, globoflexia y cierres festivos.
- Adaptar la programación a dos grupos de edad para mejorar la participación y el ajuste de las actividades.
- Crear una experiencia memorable con progresión semanal y un gran cierre final de campamento.

3. Organización general

Con 40 participantes, la organización se articula en dos grupos estables por edades. Esta estructura facilita la adaptación de ritmos, intereses y niveles de autonomía.

- Grupo A: niños y niñas de menor edad (orientativamente 5 a 8 años).
- Grupo B: niños y niñas de mayor edad (orientativamente 9 a 12 años).
- Jueves y viernes: 1 hora de piscina por grupo en el Pabellón de Os Remedios.
- Mientras un grupo está en piscina, el otro desarrolla una actividad paralela de carácter lúdico, creativo o tranquilo.

4. Estructura diaria tipo

Franja	Contenido base	Observaciones
9:00 - 9:30	Recepción y acogida	Juego libre guiado, control de asistencia y organización inicial.
9:30 - 10:00	Asamblea pirata	Presentación del reto del día, normas, reparto de grupos y ambientación.
10:00 - 11:15	Actividad principal	Taller, juego temático, gymkana o salida.
11:15 - 11:45	Merienda e hidratación	Descanso organizado y hábitos saludables.
11:45 - 13:00	Segunda actividad	Rotación por propuestas, cocina, maquillaje, globoflexia o dinámica grupal.
13:00 - 13:45	Cierre activo	Hinchables, gran juego, actividad de agua o cierre semanal.
13:45 - 14:00	Vuelta a la calma y despedida	Recogida, evaluación breve del día y salida.

5. Protocolo específico de jueves y viernes con piscina

Los jueves y viernes la programación se reorganiza para incorporar la piscina en el Pabellón de Os Remedios. Cada grupo disfruta de 1 hora de piscina y de 1 hora de actividad paralela.

Franja	Grupo A	Grupo B	Observaciones
9:00 - 9:30	Recepción y asamblea	Recepción y asamblea	Explicación del día, control de material y organización.
10:00 - 11:00	Piscina	Actividad paralela	Desplazamiento, piscina o taller/juego adaptado.
11:00 - 12:00	Actividad paralela	Piscina	Rotación de grupos.
12:00 - 12:30	Merienda	Merienda	Hidratación y descanso.
12:30 - 13:45	Actividad conjunta	Actividad conjunta	Gran juego, cierre temático o fiesta final.
13:45 - 14:00	Despedida	Despedida	Salida ordenada.

Semana 1 · 22 al 26 de junio

Embarcamos rumbo a la isla del tesoro

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
Lunes	Bienvenida de la tripulación	Formación de grupos, normas, creación de banderas piratas, juegos de presentación y primer contacto con hinchables.
Martes	El mapa perdido	Gymkana de pistas, juegos de presentación avanzados, maquillaje pirata y globoflexia temática.
Miércoles	Sabores del mar	Taller de cocina: galletas pirata o brochetas tropicales, mini búsqueda del tesoro e hinchables.
Jueves	Primeros marineros	Piscina por grupos en Os Remedios. Actividad paralela: juegos de agua suaves, taller pirata o expresión artística.
Viernes	Tesoro de la semana	Piscina por grupos. Gran juego de cierre: el tesoro del capitán, foto de tripulación y despedida festiva.

Semana 2 · 29 de junio al 3 de julio

Supervivencia en alta mar

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
Lunes	Entrenamiento pirata	Circuito motor, pruebas de equilibrio, coordinación, cooperación y primeros retos de búsqueda.
Martes	Misión de exploración	Salida o juego exterior de rastreo, códigos secretos y pruebas por equipos.
Miércoles	Cocina de a bordo	Taller de cocina: barquitos de pan o mini pizzas pirata, hinchables y juego 'Motín a bordo'.
Jueves	Agua y estrategia	Piscina por grupos. Actividad paralela: relevos marineros, observación del entorno y juegos tranquilos.
Viernes	Torneo de la tripulación	Piscina por grupos. Torneo pirata, maquillaje mariner y entrega de medallas del mar.

Semana 3 · 6 al 10 de julio

La isla misteriosa

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
Lunes	Cartografía secreta	Creación de mapas del tesoro, exploración, juegos de pistas y búsqueda simbólica de objetos mágicos.
Martes	Expedición a la isla	Salida o recorrido de pistas, recogida simbólica de objetos mágicos y dinámicas de aventura.
Miércoles	Cofres y enigmas	Taller de cocina: cofres dulces, gymkana de enigmas y actividad final con hinchables.
Jueves	Guardianes del océano	Piscina por grupos. Actividad paralela: acertijos del océano y taller creativo de mensajes secretos.

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
Viernes	La maldición del cofre	Piscina por grupos. Gran juego de superación de pruebas y cierre festivo de la semana.

Semana 4 · 13 al 17 de julio

Piratas contra corsarios

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
Lunes	Se forman los bandos	Creación de escudos, estrategias de equipo, juegos de competición simbólica y hinchables.
Martes	Batalla de cubierta	Gymkana piratas vs corsarios, carrera de obstáculos y maquillaje de guerra pirata.
Miércoles	Banquete de corsarios	Taller de cocina: sandwiches pirata o brochetas del océano, globoflexia y juego por misiones.
Jueves	Abordaje acuático	Piscina por grupos. Actividad paralela: pruebas de abordaje en seco y trabajo cooperativo.
Viernes	Batalla final	Piscina por grupos. Gran batalla temática, diplomas semanales y despedida épica.

Semana 5 · 20 al 24 de julio

La conquista del gran tesoro final

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
Lunes	Memorias del viaje	Mural gigante del campamento, repaso de aventuras y juegos de cohesión final.
Martes	Las últimas pistas	Salida o recorrido final, pistas definitivas y preparación de la búsqueda del gran tesoro.
Miércoles	Merienda del capitán	Taller de cocina especial, maquillaje, globoflexia y ensayo de la fiesta final.
Jueves	Preparando la gran conquista	Piscina por grupos. Actividad

Día	Bloque temático	Propuesta de actividades
		paralela: mensajes secretos, cofres y juegos tranquilos de preparación.
Viernes	Gran tesoro final	Piscina por grupos. Gran búsqueda del tesoro, diplomas finales, foto de grupo y despedida del campamento.

6. Reparto orientativo de actividades por semana

Actividad	Frecuencia	Días preferentes	Observación organizativa
Hinchables secos	2-3 veces/semana	Lunes y/o miércoles	Muy útiles para aperturas potentes de semana y cierres activos.
Piscina	2 veces/semana	Jueves y viernes	1 hora por grupo con actividad paralela.
Taller de cocina	1 vez/semana	Miércoles	Ideal como actividad creativa y motivadora.
Maquillaje y globoflexia	1 vez/semana	Martes o miércoles	Refuerza ambientación y participación.
Gran juego / gymkana	1 vez/semana	Viernes	Se puede vincular al cierre narrativo de cada semana.
Fiesta de la espuma o agua	1 vez/semana	Martes o miércoles	Mejor evitarla en días de piscina.

7. Seguridad y criterios organizativos básicos

- Listados cerrados por grupos y control diario de asistencia.
- Identificación visible de cada grupo por color, nombre de tripulación o pulsera.
- Revisión previa de autorizaciones, alergias, medicación y teléfonos de emergencia.
- Hidratación programada, protección solar y control de sombras en actividades exteriores.
- Desplazamientos a piscina con recuento a la salida, llegada y retorno.
- Adaptación de tiempos de espera, intensidad y dificultad a la edad del grupo.

8. Observación final

Esta programación puede utilizarse como base de funcionamiento del campamento y ajustarse en función del clima, el número final de participantes, las necesidades del centro y la disponibilidad de espacios o materiales.